

## MOTOROLA MC 6809



## Adressierungsarten

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg



# Ziele beim Entwurf eines Adressierungsmechanismus

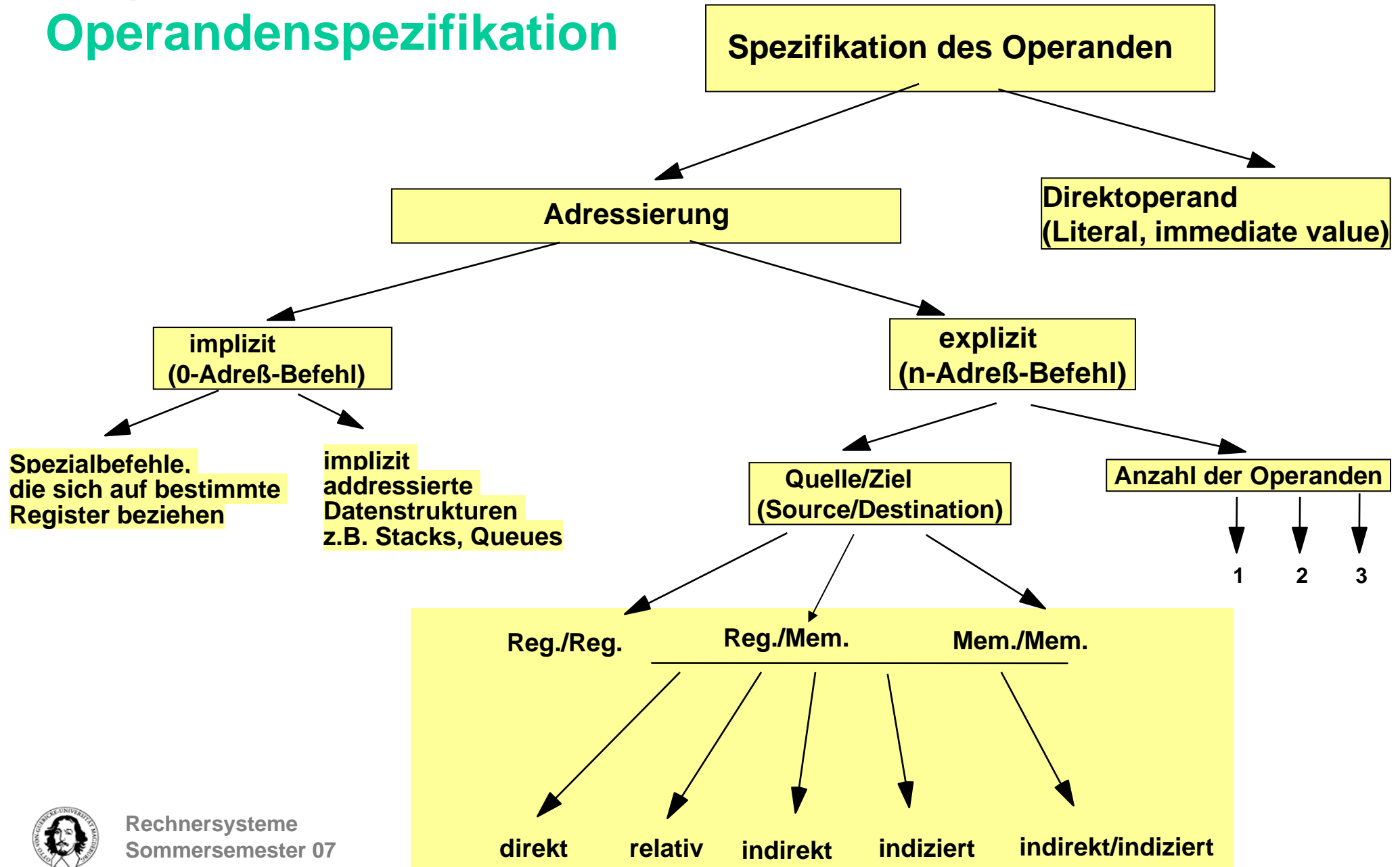
- **großer Adreßraum**
- **kleines Adreßfeld in der Instruktion**
- **Komfort für den Programmierer**
- **positionsunabhängiger (verschieblicher) Code**

**Lösung des Zielkonflikts zwischen Größe des AR und Größe des AF:  
Berücksichtigung von Lokalität der Berechnungen**

**Vereinfachung der Adressierung einfacher Datenstrukturen (Listen, Arrays)**



# Möglichkeiten der Operandenspezifikation



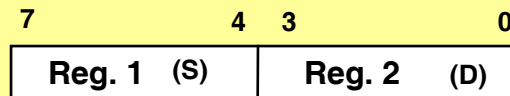
# 6809 Register Adressierung

Befehle: TFR, EXG,

Speicherplatz

m	OPCODE
m+1	Reg. Spec.
m+2	
m+3	
m+4	

Postbyte Definition bei TFR und EXG:

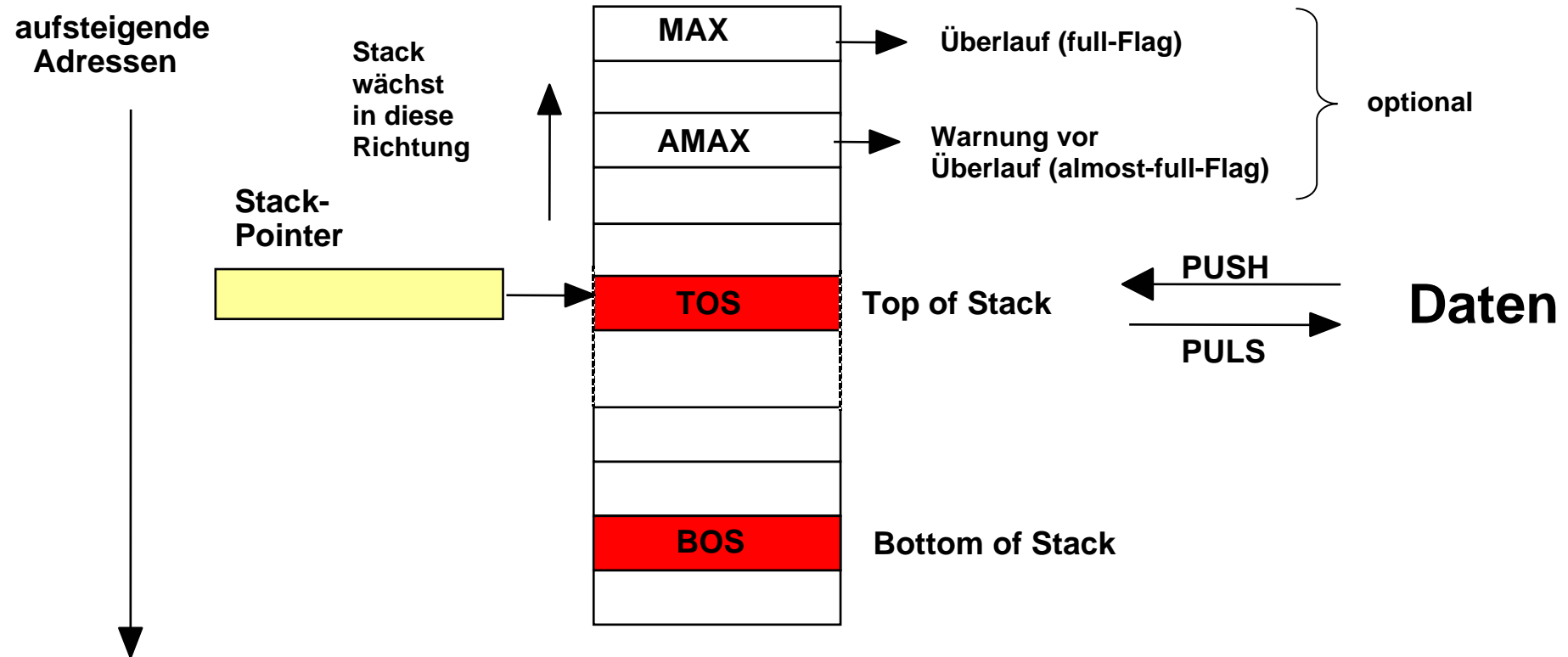


S: Source  
D: Destination

Register	Code (Bin)	Hex
D	0000	0
X	0001	1
Y	0010	2
U	0011	3
S	0100	4
PC	0101	5
A	1000	8
B	1001	9
CCR	1010	A
DP	1011	B



# Stack (Stapel, Keller, LIFO-Queue)



## PUSH:

SP=MAX: Exception 'full'

SP ← SP-1

Mem[SP] ← Register

SP > AMAX: Signal 'almost full'

## PULS:

SP=BOS: Exception 'empty'

Register ← Mem[SP]

SP ← SP+1



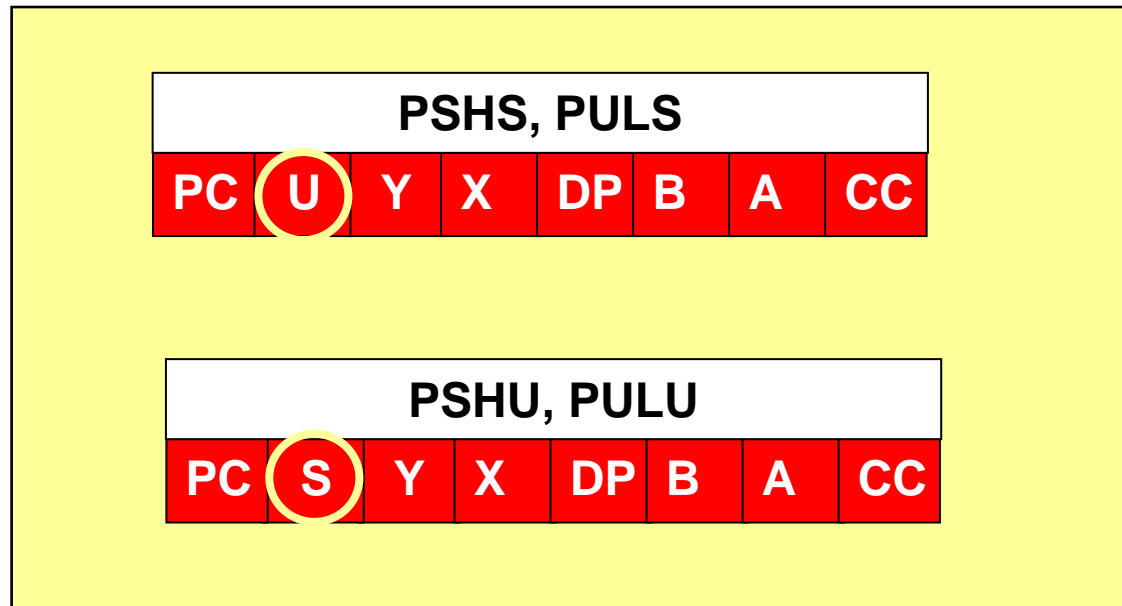
# 6809 Stack Adressierung

**Befehle: PSHU, PSHS, PULU, PULS**

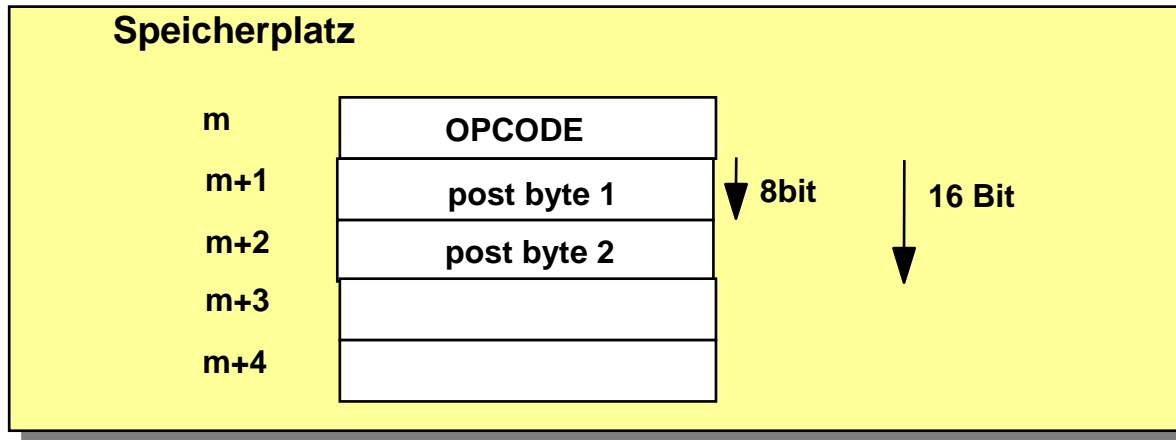
Speicherplatz

m	OPCODE
m+1	Register List.
m+2	
m+3	
m+4	

Post-Byte Definition bei  
PSHx und PULx



# 6809 Direktoperanden (unmittelbare Adressierung, engl.: immediate)



Beisp.: ADDA #\$95

m	8B
m+1	95

PC = PC+2

ADDD #\$1295

m	C3
m+1	12
m+2	95

PC = PC+3

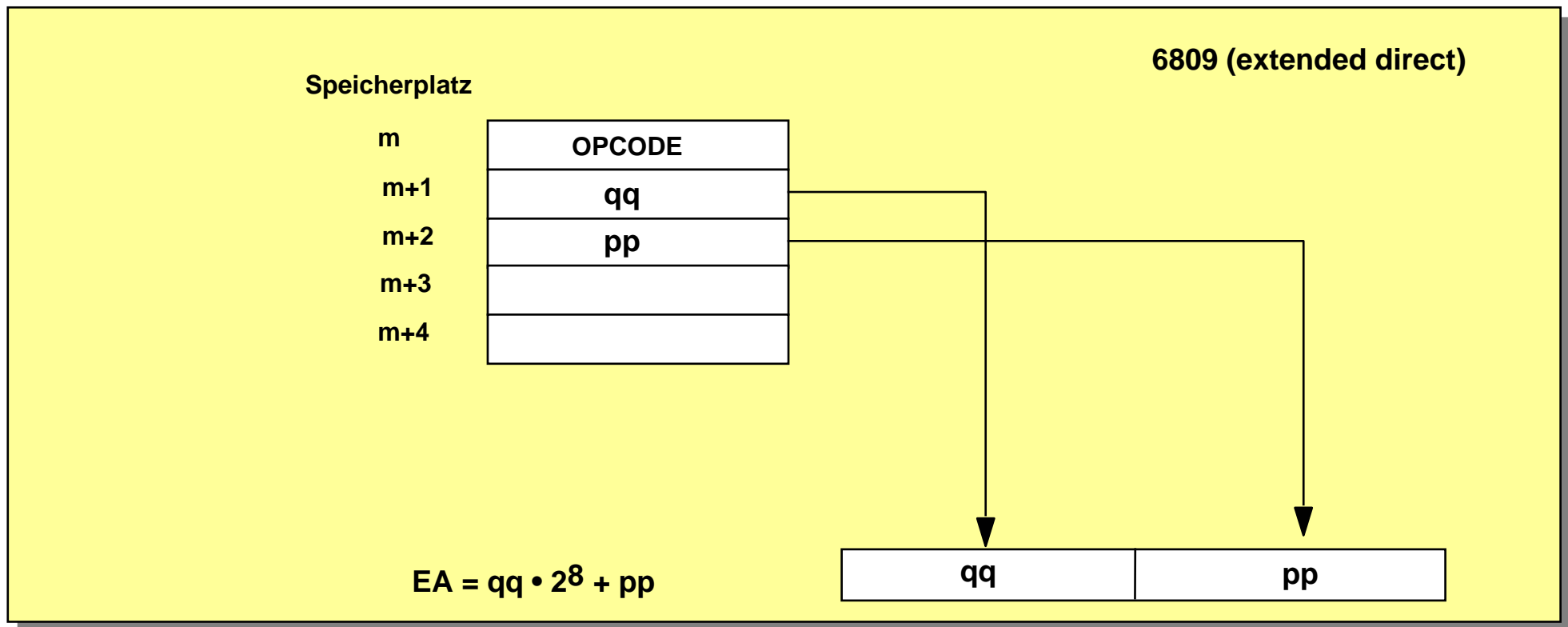
LDS #\$ABCD

m	10
m+1	CE
m+2	AB
m+3	CD

PC = PC+4



# Direkte oder absolute Adressierung

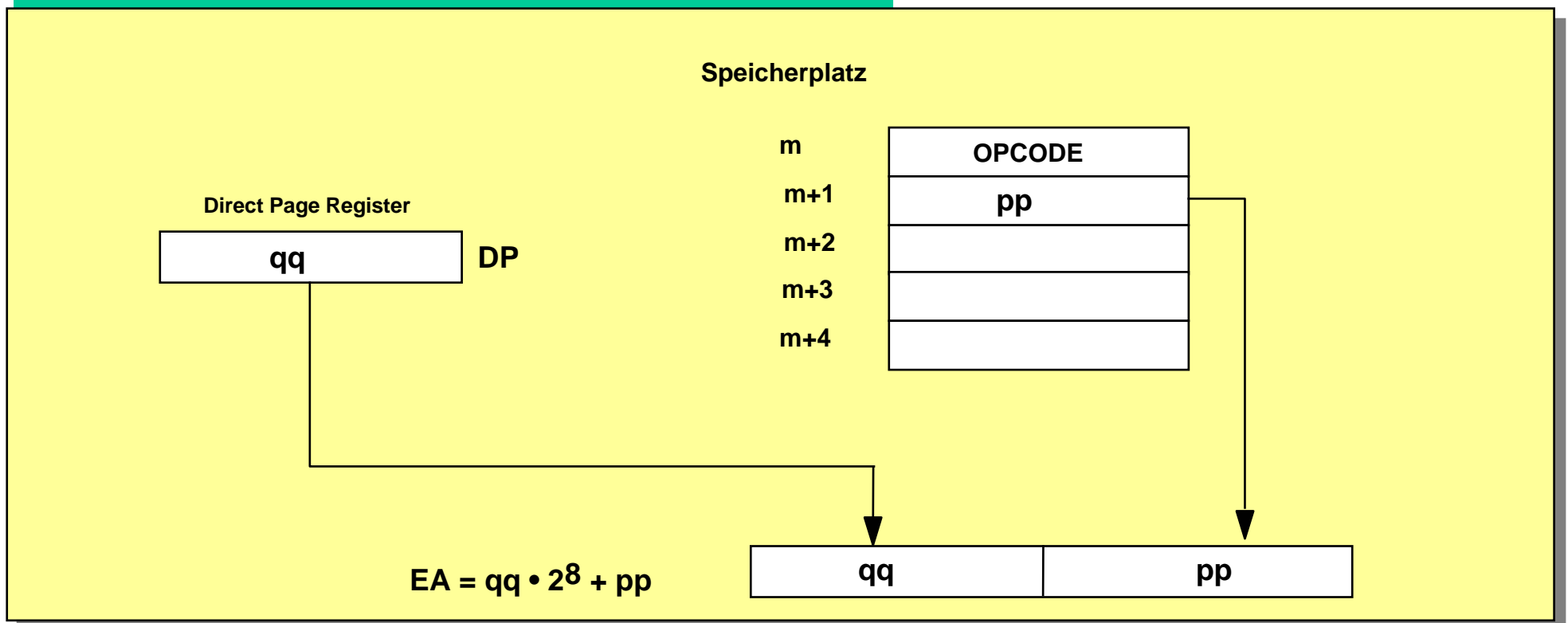


Die **effektive Adresse EA** wird durch Konkatination der beiden Post Bytes nach dem OPCODE gebildet. Das erste Post Byte (qq) gibt das höherwertige Byte, das zweite Postbyte (pp) das niederwertige Byte der EA an.





# 6809 (base page direct) Adressierung über Basisregister

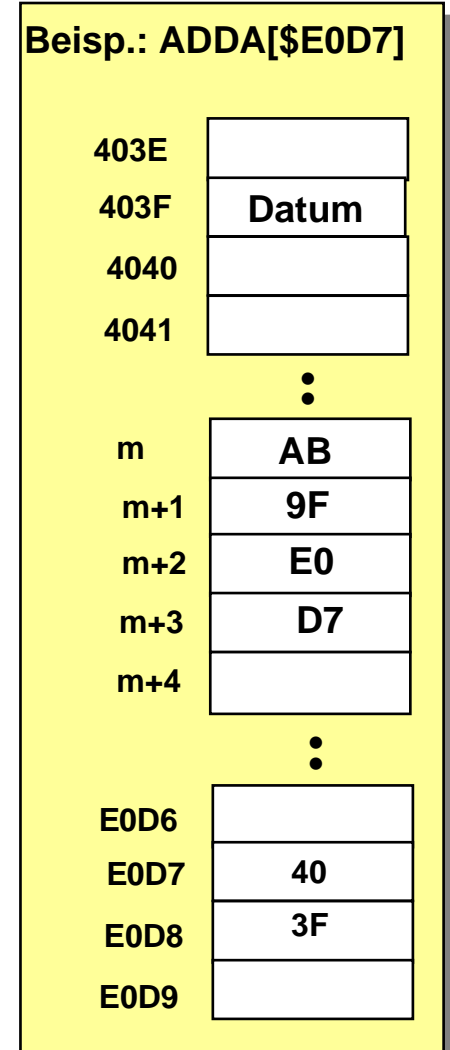
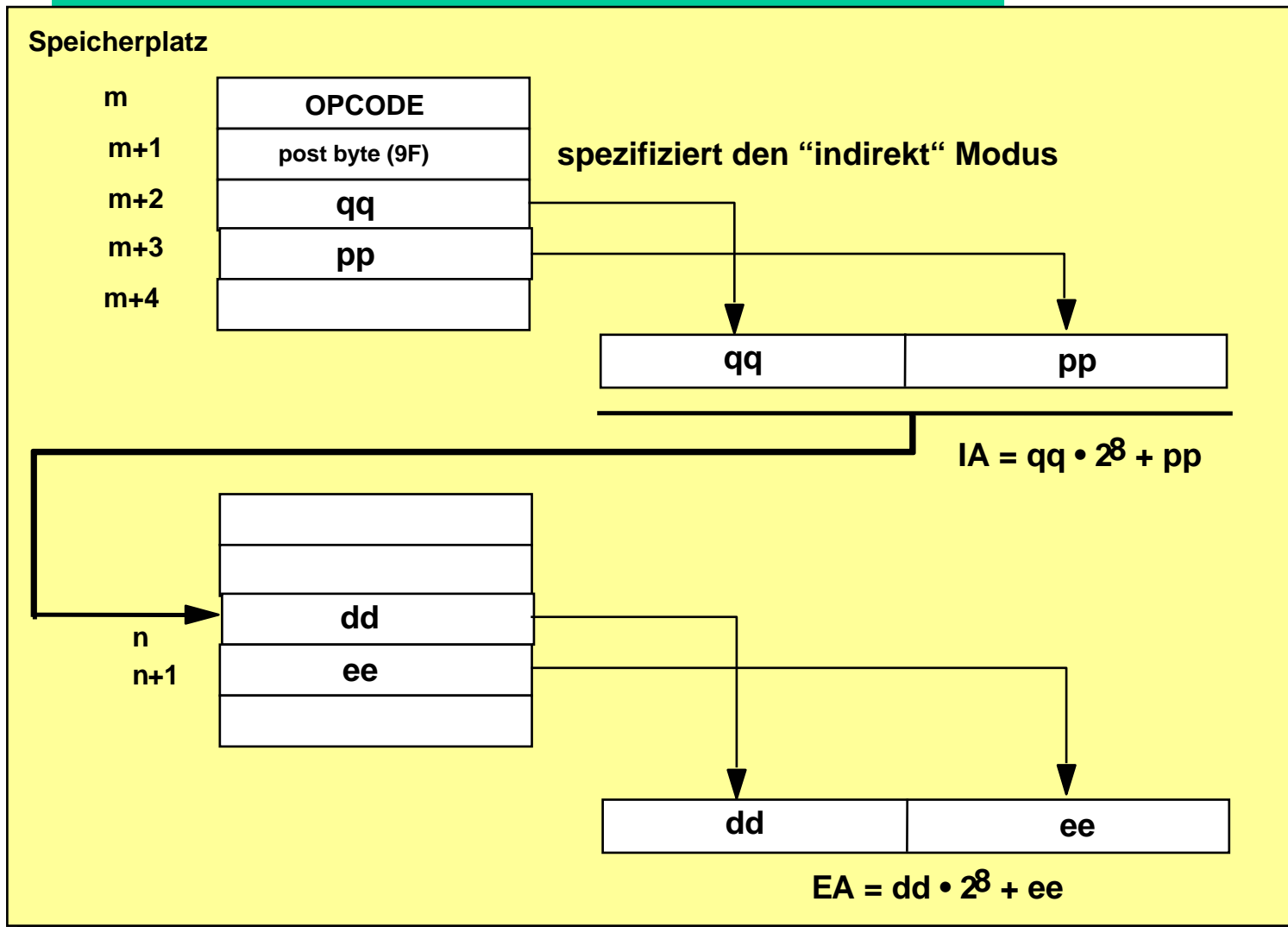


Die effektive Adresse EA wird durch Konkatination einer kurzen Adresse nach dem OPCODE mit dem Inhalt des Direct Page Registers (DP) gebildet. Die kurze Adresse gibt das niederwertige Byte, der Inhalt des DP das höherwertige Byte der EA an.

Das DP kann dynamisch durch einen Transferbefehle z.B. TFR A, DP geladen werden oder durch eine Assemblerdirective SETDP gesetzt werden.

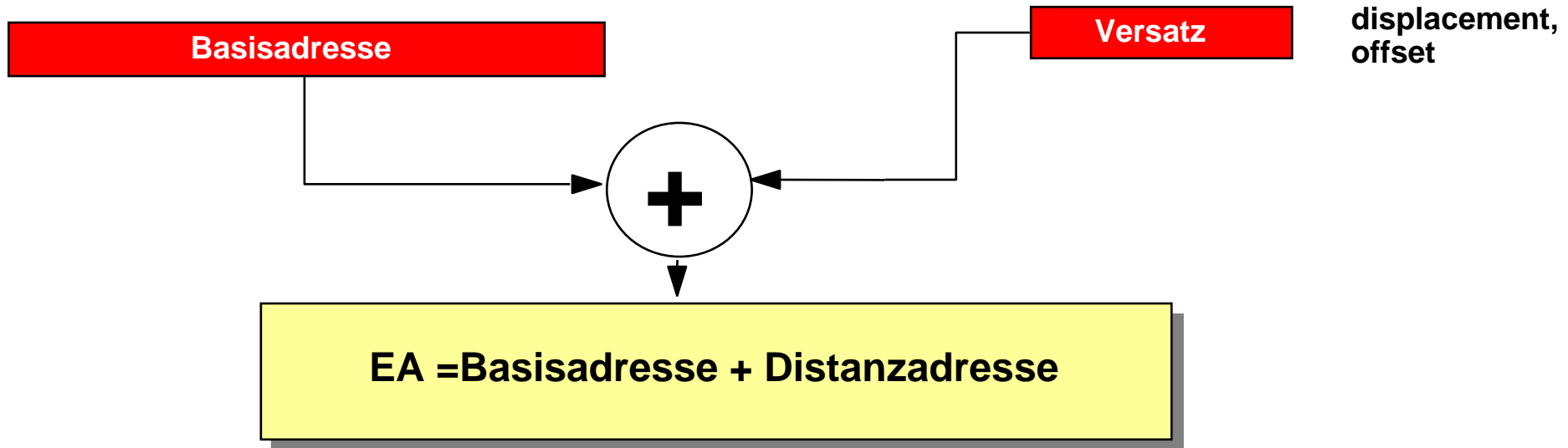


# 6809 (extended indirect) Indirekte Adressierung



Die dem OPCODE folgende Adresse gibt nicht an, wo sich die Daten für den Befehl befinden, sondern die Adresse, die auf die Daten zeigt (Unterstützung von Zeigern).

# Indizierte Adressierung (Indexed Addressing)



## Wo steht die Basisadresse ?

- Register: Indexregister
- Speicher: indirekte Adressierung

## Wo steht der Versatz ?

- Speicher (Literal)
- Register
- Autoincrement /Autodecrement



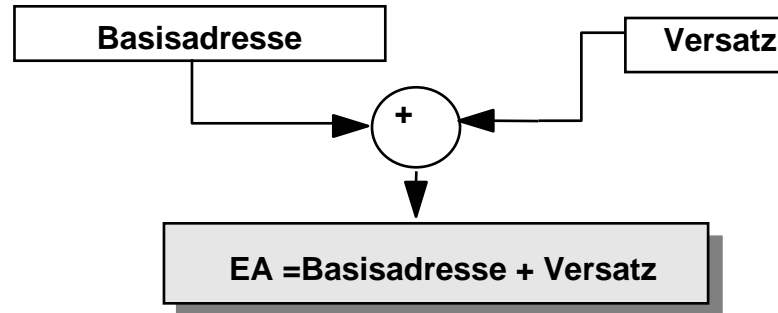
# Indizierte Adressierung beim MC 6809:

---

- **Zero offset**
- **5-Bit offset**
- **Long (16 Bit) constant offset**
- **Accumulator offset** (Versatz kann verändert werden)
- **Autoincrement**
- **Program Counter Relativ**
- **Relative Branches**
- **Indexed Indirect**



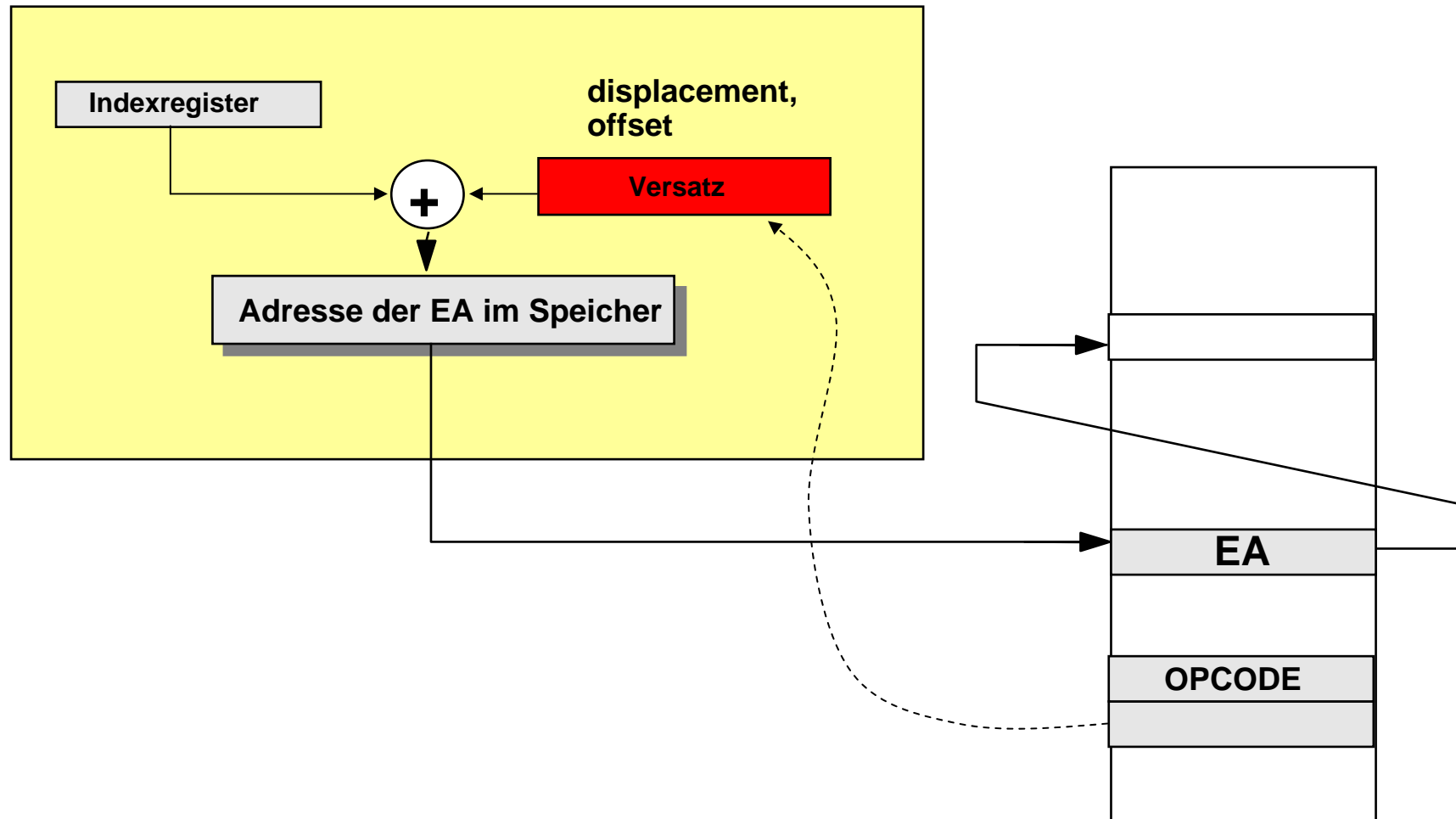
# Grundformen der indizierten Adressierung

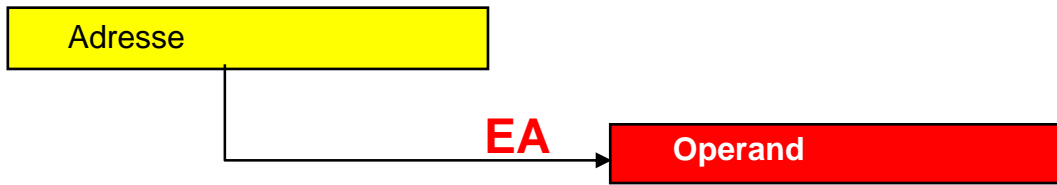


Basisadresse	Versatz	Bezeichnung
(Index-) Register X, Y, U, S, PC	Literal (kurz 5 Bit) Speicher (lang 8/16 Bit)	Adressierung mit konstanter Distanzadresse vom Indexregister "Constant Offset Mode"
(Index-) Register X, Y, U, S	Register A, B, D	Adressierung mit Distanzadresse aus dem Accumulator A, B oder D "Accumulator Offset"
(Index-) Register X, Y, U, S	fest $\pm 1, \pm 2$	Autoincrement / Autodecrement <u>POST</u> increment / <u>PRE</u> decrement

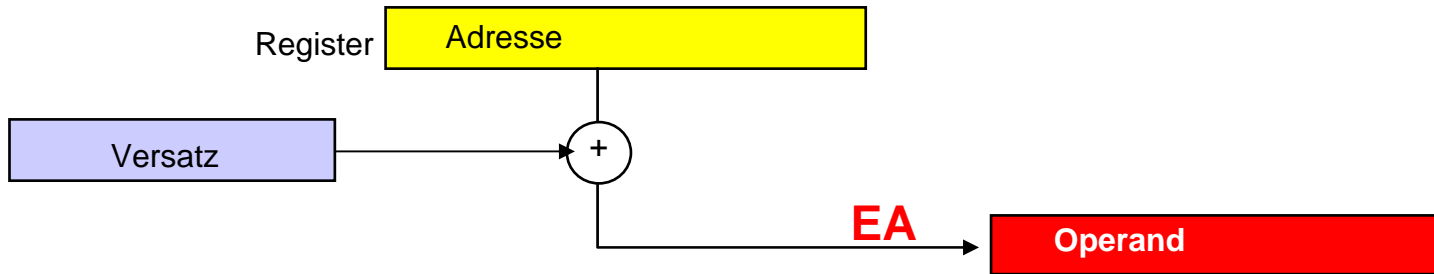


# Grundform der indiziert indirekten Adressierung

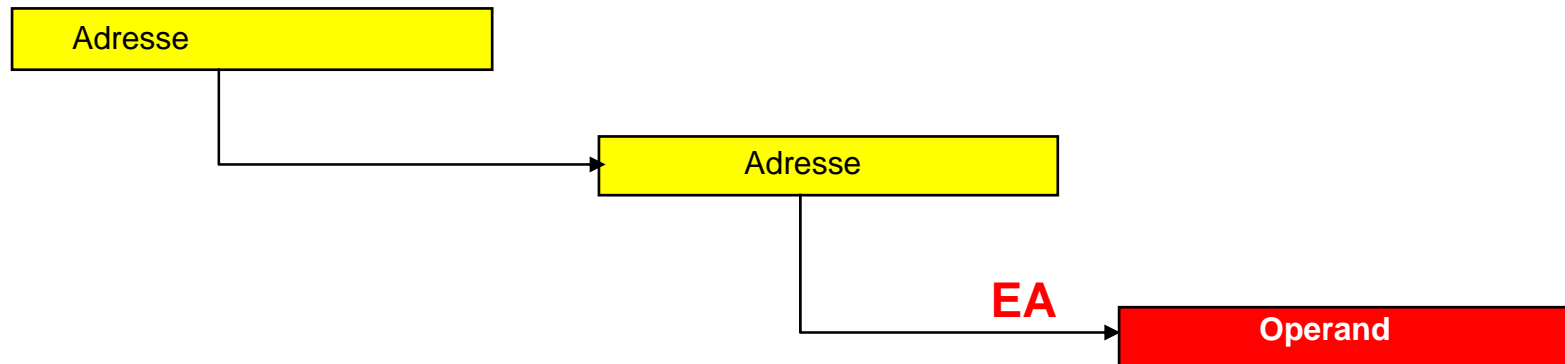




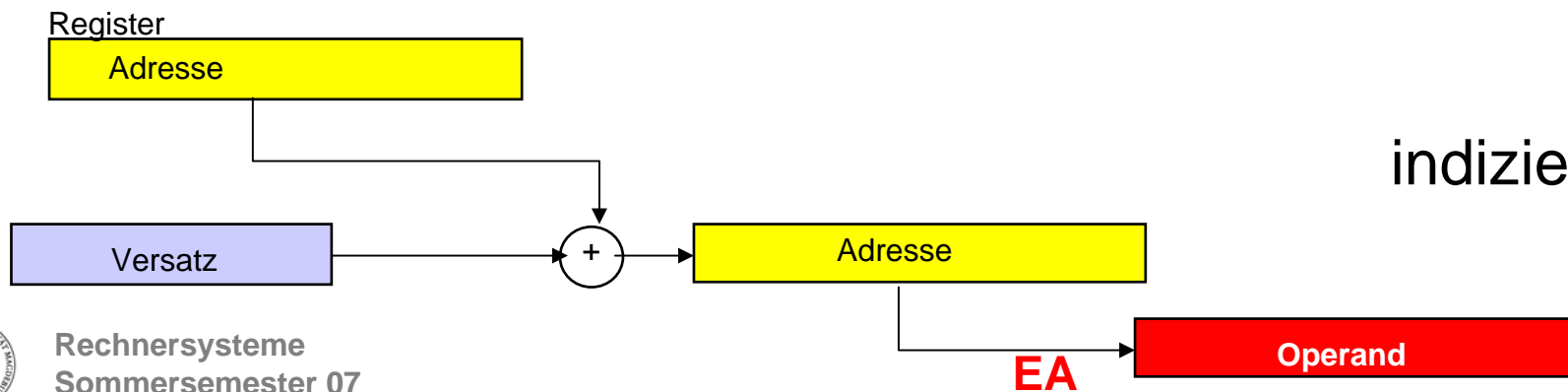
direkt



indiziert



indirekt



indiziert indirekt



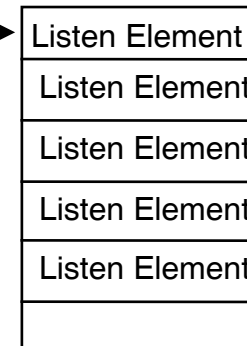
```

LDX  HEAD_OF_LIST
COMP CMPX  End_Ist
      BHI  Fin
      LDA  ,X+
      CMPA #77
      BNE  COMP
      .
      .
      .
End_Ist FDB  $ABCD

```

**Index Reg.**

Indiziert mit (Post-) Autoincrement



```

LDX  HEAD_OF_LIST
LDA  Sem_O
COMP LDB  A ,X
      CMPB S_zahl
      BHI  OUTPUT
      LEAX RL, X
      CMPX End_Ist
      BHI  Fin
      BRA  COMP
      .
      .
      .
RL    FCB  32
Sem_O FCB  29
S_zahl FCB  12
End_Ist FDB  $ABCD

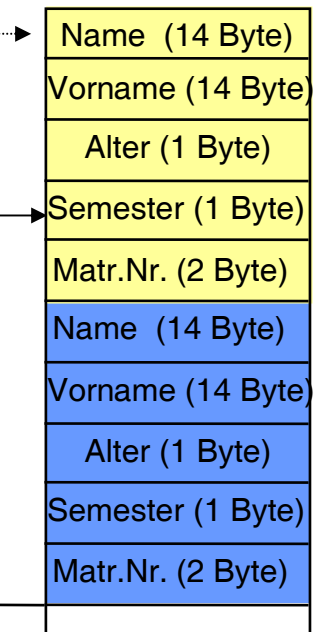
```

**Index Reg.**

Indiziert mit Register A Offset  
 Falls Semesterzahl >12:  
 Ausgabe: Name, Vorname  
 Addieren der Record-Länge\*  
 Ende der Liste erreicht?

Versatz

\* da es keinen Additionsbefehl für das  
 Indexregister X gibt, wird LEAX verwendet.

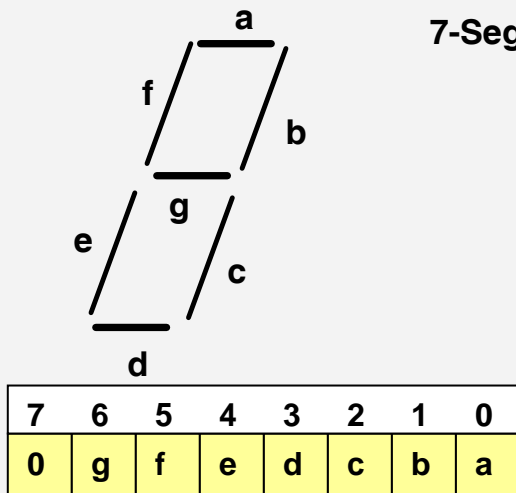


•  
•



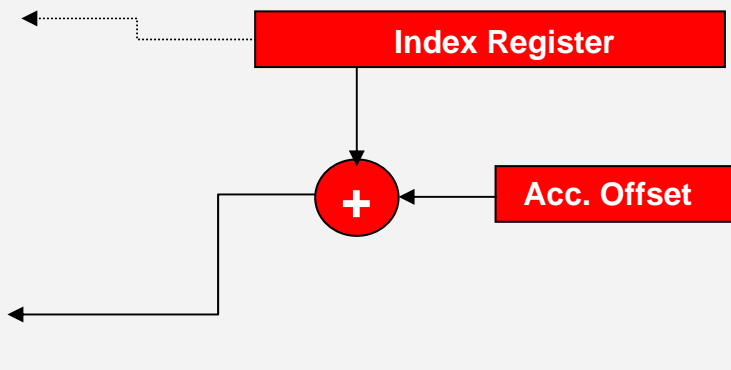


SP. Adr	OPC	OP	SP.M	MNE.	OP	Kommentar
A000	3F			CLRB		setzt den Fehlercode : löschen des Displays
A001	96	A0		LDA	\$A0	Wert in den Acc. A holen
A003	81	09		CMPA	#9	ist der Wert eine Ziffer 0...9 ?
A005	22	05		BHI	DONE	wenn A > 9 bleibt der Fehlercode gesetzt
A007	8E	AF00		LDX	#SSG	Lade X mit dem Beginn der Conversionsliste "SSG"
A00A	E6	86		LDB	A, X	Lade 7-Segment Muster in Acc A
A00C	D7	.....	DONE	STB	MMSEG	Abspeichern auf ein Ausgabegerät
A010	39			RTS		Return from Subroutine
AF00		SSG	FCB	\$3F, \$06, \$5B, \$4F, \$66		
AF05			FCB	\$6D, \$7D, \$07, \$7F, \$6F		
.....		MMSEG	.....	.....		Adresse des Ausgabegeräts



**7-Segment Code:**

0	3F
1	06
2	5B
3	4F
4	66
5	6D
6	7D
7	07
8	7F
9	6F



Zuordnung von Segmenten zu Bitpositionen im Ausgabewort



# 6809 Indizierte Adressierung (Indexed Addressing)

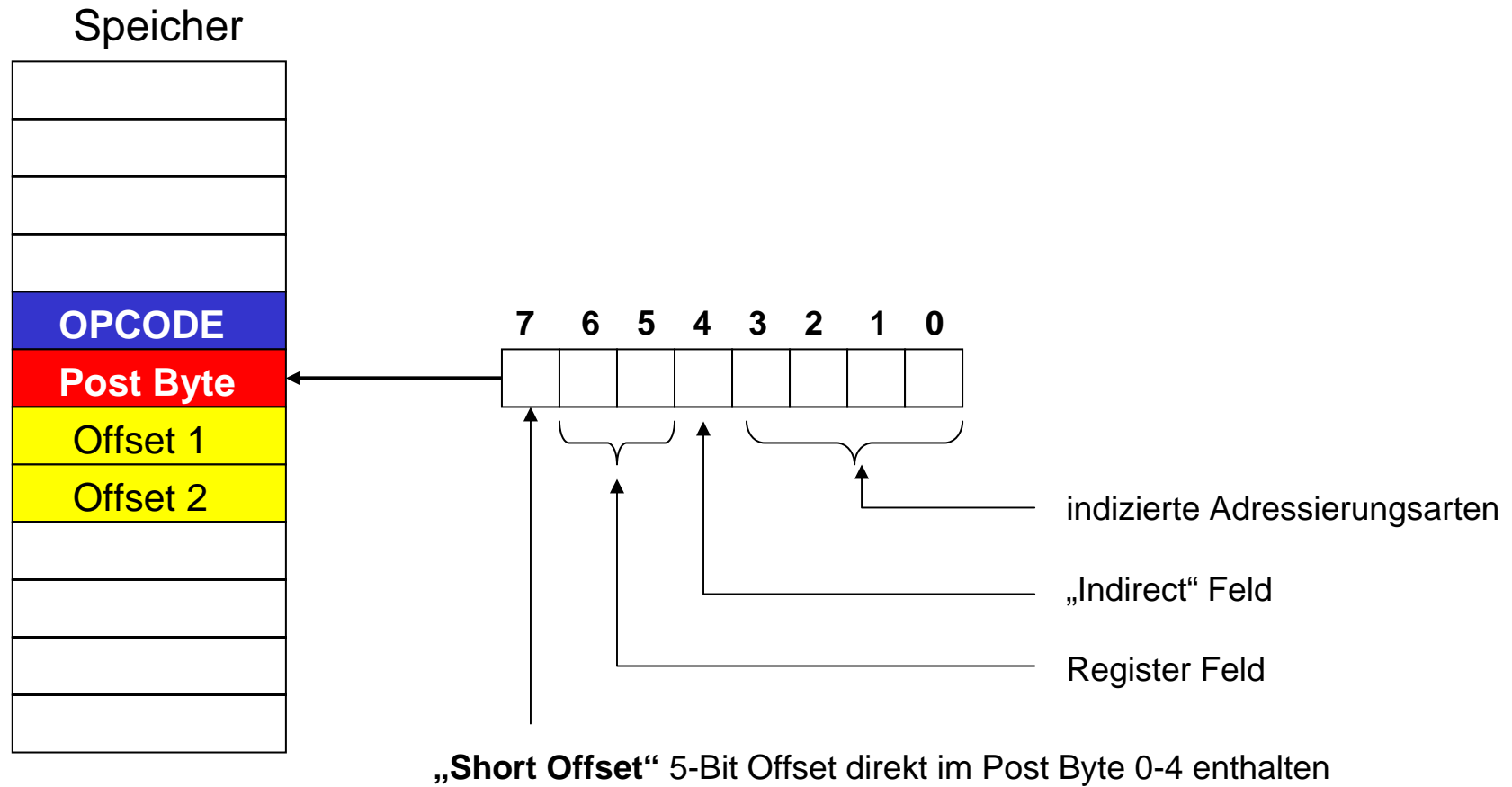
Modi für indizierte Adressierung:

Konstanter Versatz	Langform (zusätzliches Byte)	lange Form(16 Bit)
	Kurzform (Spez. im Post Byte)	kurze Form (8 Bit)
	Programmzähler Offset	Versatz = 0 Versatz ist 5-Bit lang 8/16 Bit
Accumulator Offset	A, B und D	
Auto Increment	um 1 oder 2	
Auto Decrement	um 1 oder 2	
Extended Indirect		

Assembler Notation:

Notation	Bedeutung
,R offset ,R label ,PCR	das Register "R" (X, Y, U, S, PC) ist als Indexregister spezifiziert offset wird zum Indexregister "R" addiert Programmzähler-relative Adressierung – den Versatz zwischen PC und Label wird in der Assemblierungsphase berechnet und als konstanter Versatz im Modus: "constant PC-Offset" eingesetzt
,R+(+)	Autoincrement um 1 (bzw. 2) des Registers "R" (X, Y, U, S, PC) (Postincrement)
,-(-)R	Autodecrement um 1 (bzw 2) des Registers "R" (X, Y, U, S, PC) (Predecrement)
[.....]	indizierte Adresse ist eine indirekte Adresse

# Codierung der Indizierten Adressierungsarten



# Belegung des Post Bytes

Bit Number								Addressing Mode
7	6	5	4	3	2	1	0	
0	R	R	X	X	X	X	X	5-Bit Offset
1	R	R	0	0	0	0	0	Autoincrement by 1
1	R	R	i	0	0	0	1	Autoincrement by 2
1	R	R	0	0	0	1	0	Autodecrement by 1
1	R	R	i	0	0	1	1	Autoincrement by 2
1	R	R	i	0	1	0	0	Zero Offset
1	R	R	i	0	1	0	1	Acc. B Offset
1	R	R	i	0	1	1	0	Acc. A Offset
1	R	R	i	1	0	0	0	8-Bit Offset
1	R	R	i	1	0	0	1	16-Bit Offset
1	R	R	i	1	0	1	1	Acc. D Offset
1	R	R	i	1	1	0	0	PC 8-Bit Offset
1	R	R	i	1	1	0	1	PC 16-Bit Offset
1	R	R	1	1	1	1	1	Extended Indirect

Addressing Mode

Indirect Field:  
 i=1 for indirect  
 i=0 for direct  
 sign bit when bit 7 =0

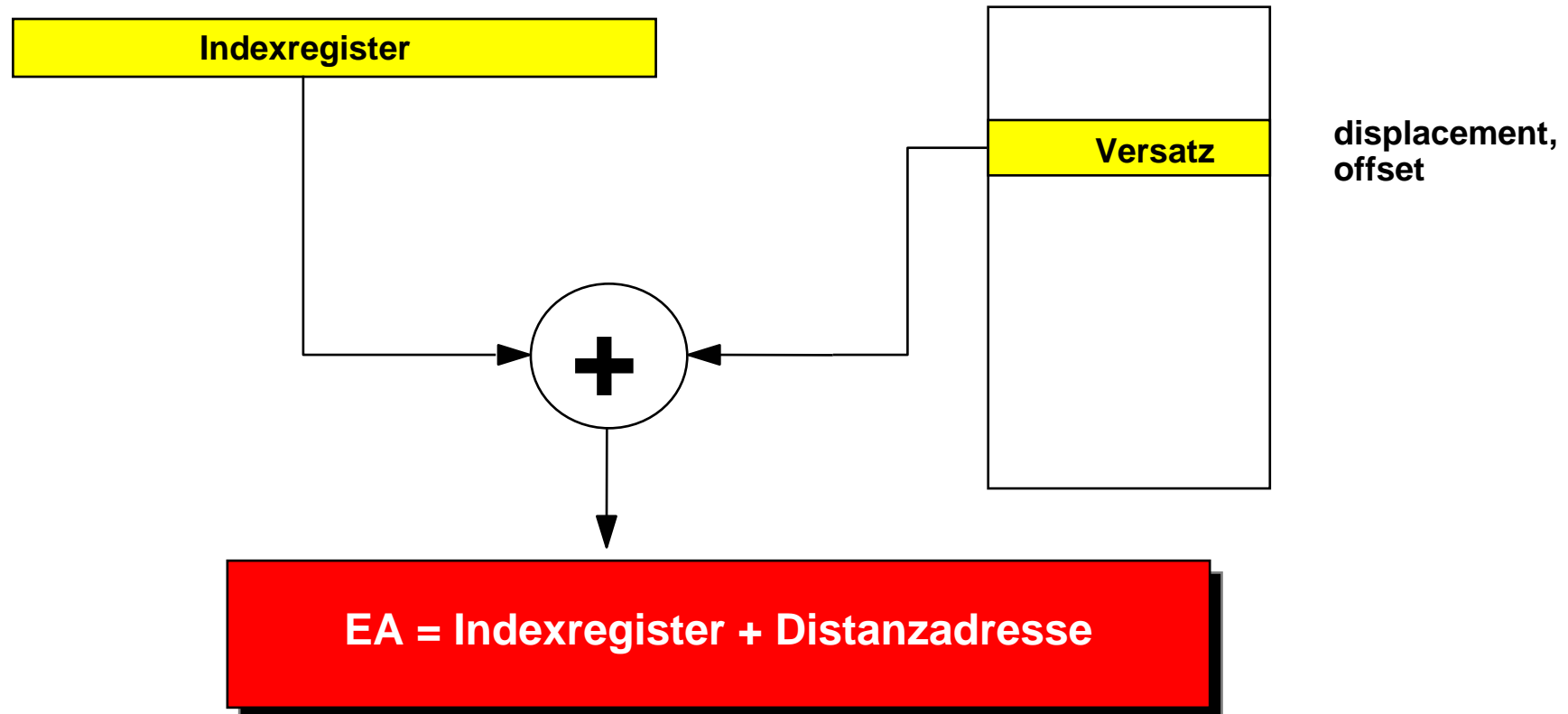
Register Field:

00 R = X  
 01 R = Y  
 10 R = U  
 11 R = S



# Erweiterungen für die Indizierte Adressierung

## Basisform

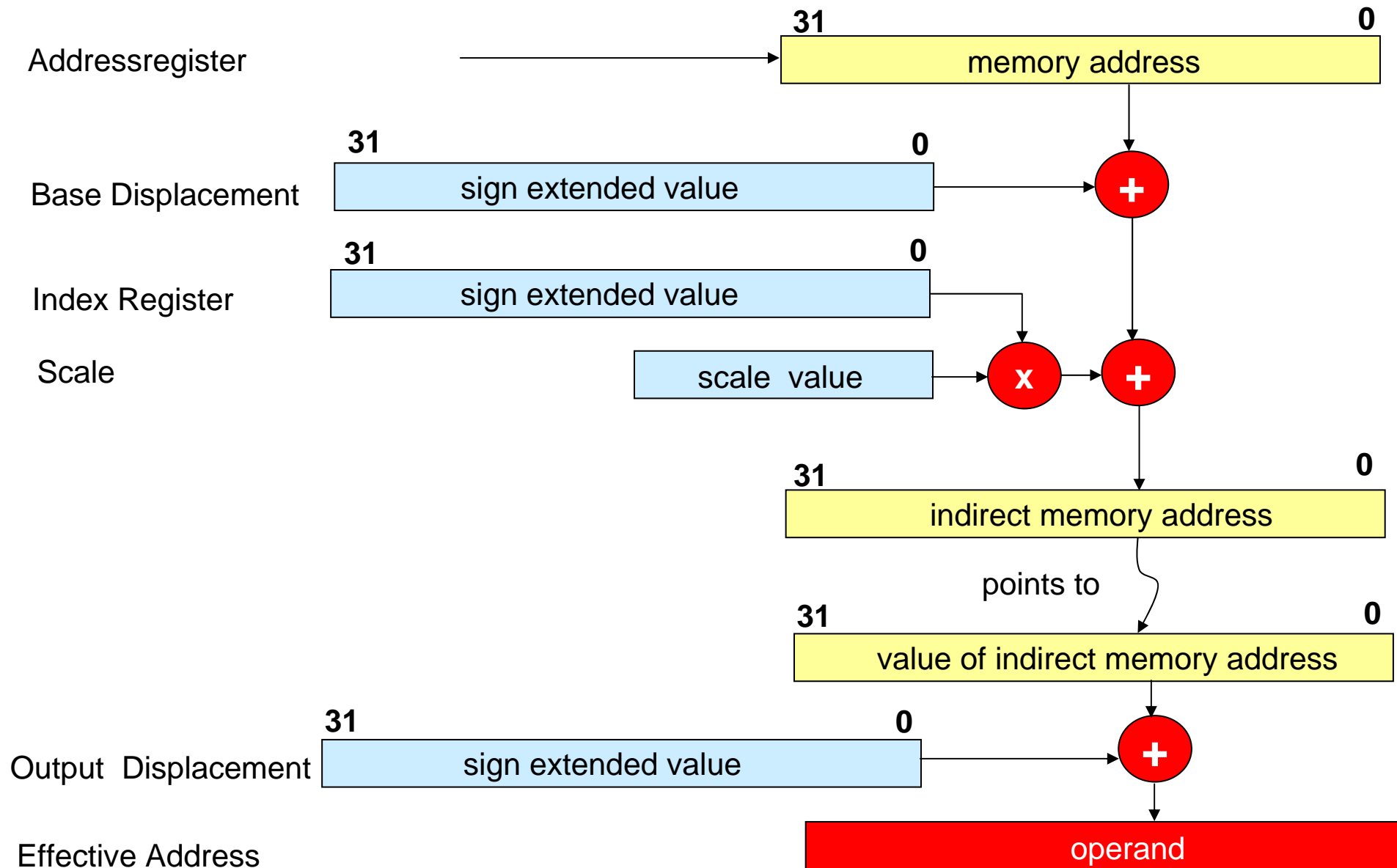


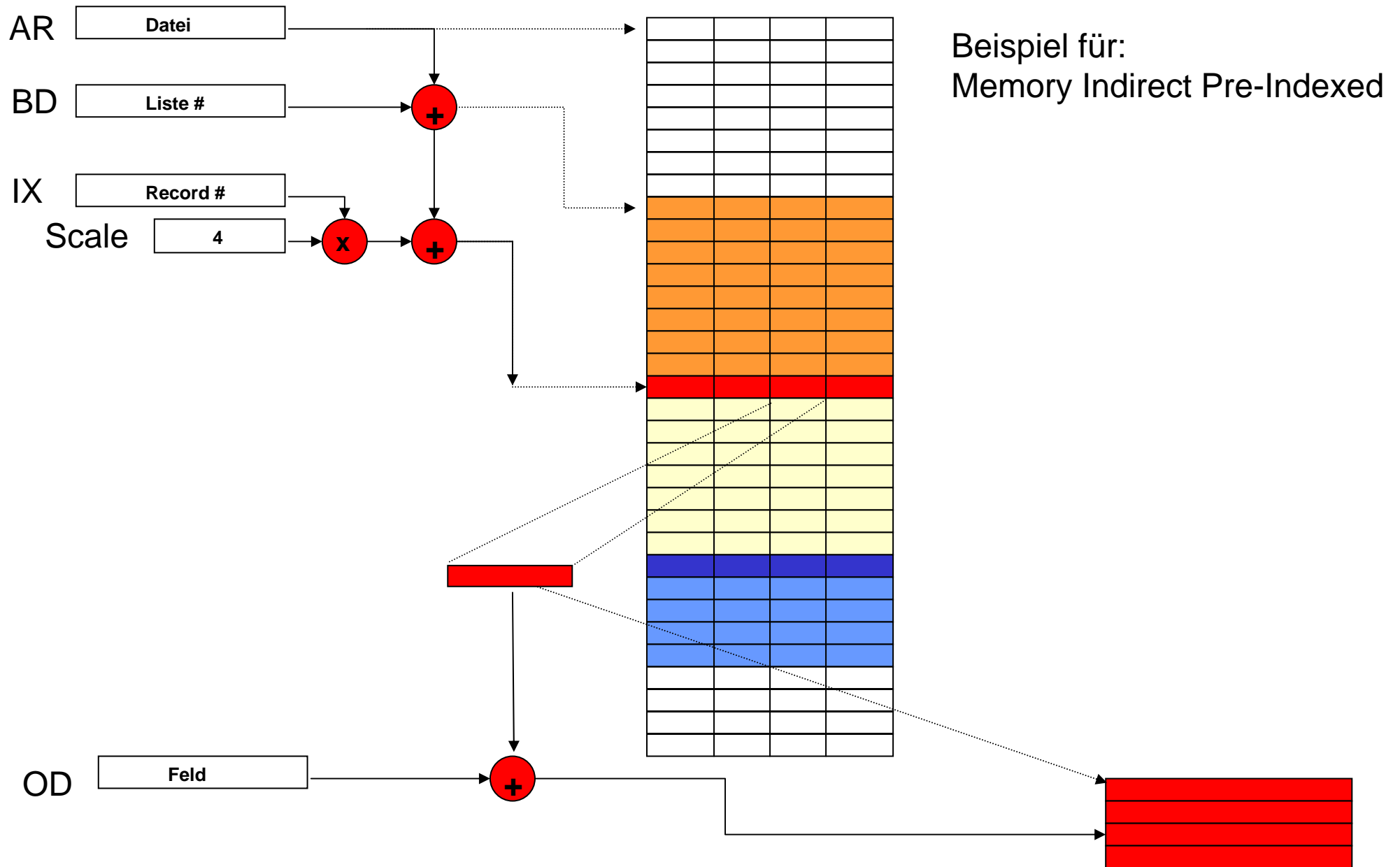
### Erweiterungen:

- skaliertes Index
- zusätzliche feste Distanzadressen
- Indirektion



# Indiziert, indizierter, am ... Memory indirect pre-indexed Adressierungsart bei MC 68020





## Ein-Adreß-Befehl

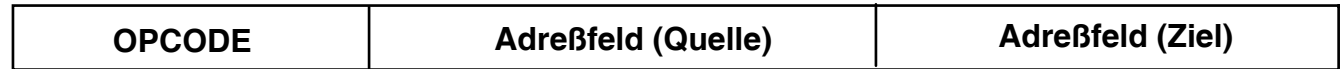
Beisp.:  
Motorola 6809



## Zwei-Adreß-Befehl

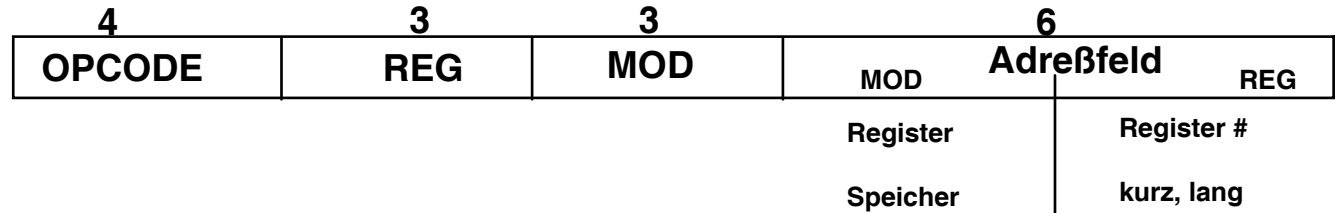
**Befehls-  
formate:**

680x0,  
Intel 386,486



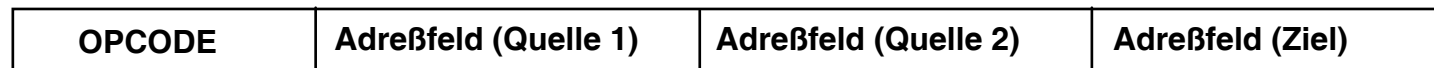
2.ter Quelloperand steht an  
Zieladresse und wird durch  
Operation überschrieben

Beisp.:  
Motorola  
680x0

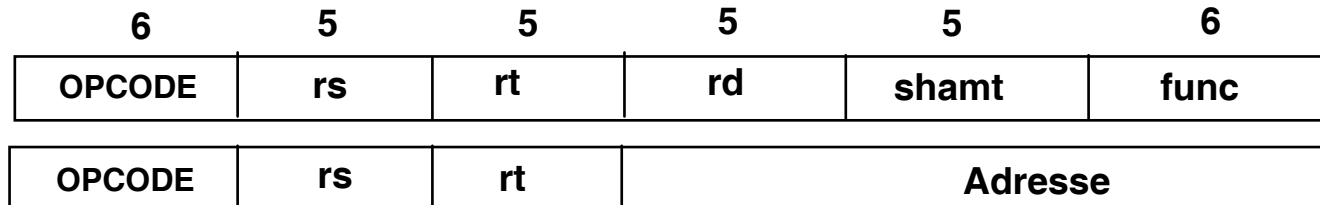


## Drei-Adreß-Befehl

MIPS,  
Alpha,  
SPARC



Beisp.  
MIPS



rs: erstes Quellreg.  
rt: zweites Quellreg.  
rd: Zielreg.  
shamt : shift amount  
func: funktionale Erw.  
des OPCODE