



Vortrag in Grundlagen der Technischen Informatik Thema: Codes

Ulrich Berger
Oualid Benabdallah

- **Paritätscodes**
 - Definition: Parität
 - Ein- und Zweidimensionale Paritätscodes
- **Hamming Codes**
 - Grundidee des Hammingcodes
 - Beispiel
 - Andere Hammingcodes
- **Zyklische Codes**
 - Rechnen Modulo 2
 - Polynomdivision mit XOR
 - CRC: Cyclic Redundancy Check
 - CRC Fehlererkennung
- **Aufgaben**

Definition:

Die Parität einer Bitfolge bezeichnet die Anzahl der mit 1 belegten Bits im Informationswort und heißt gerade („0“), wenn die Anzahl dieser Bits gerade ist, andernfalls ungerade („1“).

Beispiele:

100111 -> Parität 0

1101 -> Parität 1

10101 -> Parität 1

Paritäten lassen sich sehr einfach mit XOR berechnen.

Summe der Einsen	Paritätsbit bei gerader Parität	Paritätsbit bei ungerader Parität
gerade	0	1
ungerade	1	0

Gerade Parität

0000 **0**
 0001 **1**
 0010 **1**
 0011 **0**
 0100 **1**
 0101 **0**
 0110 **0**
 0111 **1**

Ungerade Parität

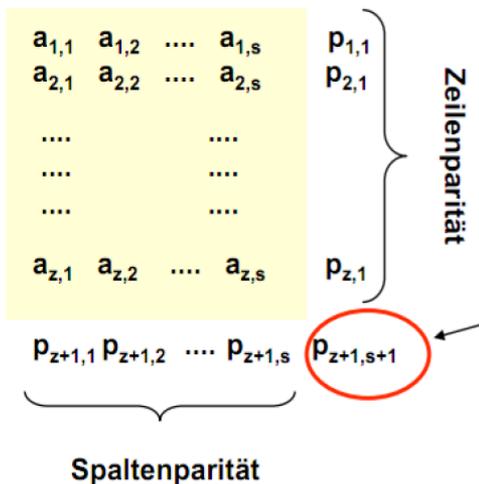
0000 **1**
 0001 **0**
 0010 **0**
 0011 **1**
 0100 **0**
 0101 **1**
 0110 **1**
 0111 **0**

- Overhead:
Konstant (1 Bit)

- Fehlerkennung:
Ein-Bitfehler
werden erkannt

- Fehlerkorrektur:
nicht möglich

Grundidee: Verwende ein Paritätsbit für Zeilen (also für die einzelnen Codeworte) und eins für die Spalten (also für die einzelnen Bits in den Codeworten).



Es gilt:

$$\text{Parität (} p_{z+1,1} p_{z+1,2} \dots p_{z+1,s} \text{)} \\ = \text{Parität (} p_{1,s+1} p_{2,s+1} \dots p_{z,s+1} \text{)}$$

d.h.
 $p_{z+1,s+1}$ ist nicht nur die Parität der Zeile $z+1$, sondern auch der Spalte $s+1$.

Beispiel:

```
1 0 0 1 0 1 1
0 1 1 0 1 1 0
1 0 1 0 1 1 0
1 0 0 0 0 0 1
1 0 1 1 1 1 1
1 1 1 0 1 0 0
1 0 0 0 0 0 1
```

- Overhead: $2n + 1$ zusätzliche Bits für n^2 Datenbits

- 3-fehlererkennend

- 1-fehlerkorrigierend

- Grundidee:

Ein Paritätsbit je Binärstelle des Codeworts

→ (Hamming-)Codeworte haben (optimale) Länge

von $N = 2^k - 1$

→ davon sind $n = 2^k - 1 - k$ Bits Nutzdaten

→ die k -Paritätsbits werden an den Stellen $2^0, 2^1, 2^2, \dots$ eingefügt

- Beispiel ($k=5$): $N = 2^5 - 1 = 31$, $n = 31 - 5 = 26$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
x		x		x		x		x		x		x		x		x		x		x		x		x		x		x		x
	x	x			x	x			x	x			x	x			x	x			x	x			x	x			x	x
			x	x	x	x					x	x	x	x				x	x	x	x					x	x	x	x	
							x	x	x	x	x	x	x									x	x	x	x	x	x	x	x	x
														x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

Parität		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	
		1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	
1	7			1		1				1		1					1						1							1				
0	10			1			1				1	1			1				1				1	1				1				1		
0	8					1	1							1						1	1								1	1	1			
1	9									1	1	1			1												1		1		1	1	1	
1	9																	1	1					1	1	1		1		1	1	1		



- Hammingcodes existieren in beliebigen Größen. Man gibt diese in der Regel als Tupel (N,n) aus Codewortgröße N und Größe der Nutzdaten n an.
- Beispiele:
 $H(31,26)$, $H(7,4)$ oder auch $H(3,1)$
- In der Praxis weit verbreitet ist $H(63,57)$

Rechnen Modulo 2

- Addition: „normal Addieren dann mod. 2 rechnen“

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 0$$

entspricht XOR

- Multiplikation: „normal Multiplizieren, dann mod. 2 rechnen“

$$0 * 0 = 0$$

$$0 * 1 = 0$$

$$1 * 0 = 0$$

$$1 * 1 = 1$$

entspricht AND



Polynomdivision in F_2 kann effizient mit XOR umgesetzt werden:

- Schritt 1: Stelle Polynome als Binärzahlen dar
- Schritt 2: Verschiebe den Divisor soweit nach links bis die führenden Stellen übereinstimmen
- Schritt 3: Berechne ein XOR zwischen Dividend und dem verschobenen Divisor
- Schritt 4: Falls das Ergebnis des XOR einen geringeren Grad als der Divisor hat ist dies der Rest der Division, andernfalls weiter mit Schritt 2 wobei das Ergebnis des XOR den neuen Dividend bildet.

$$f: x^7+x^3+x+1 = 1*x^7 + 0*x^6 + 0*x^5 + 0*x^4 + 1*x^3 + 0*x^2 + 1*x^1 + 1*x^0$$

→ 10001011

Analog: $g: x^5+x^3+x^1+1 \rightarrow 101011$

$f : g \rightarrow 10001011 : 101011 = 101 \rightarrow$ **Faktor: x^2+1**

$$\begin{array}{r} 10101100 \\ \text{XOR} \text{-----} \\ 00100111 \\ 101011 \\ \text{XOR} \text{-----} \\ 001100 \end{array}$$

→ **Rest: x^3+x^2**

$f = g * \text{Faktor} + \text{Rest}$

$$x^7+x^3+x+1 = (x^5+x^3+x^1+1)*(x^2+1)+x^3+x^2$$

CRC: Cyclic Redundancy Check

- Grundidee: Fasse Nachrichten als Polynome auf, vereinbare ein gemeinsames "Prüfpolynom" und berechne jeweils die Reste der Polynomdivision als Prüfsumme.
- Algorithmus (Codieren):
 - Schritt 1: Gegeben sei eine Nachricht t der Länge k . Diese wird als Polynom f des Grades $k-1$ aufgefasst.
 - Schritt 2: Wähle ein Generatorpolynom (Prüfpolynom) g vom Grad m .
 - Schritt 3: Multipliziere f mit x^m , d.h. hänge m Stellen mit "0" an die Nachricht. Das resultierende Polynom hat nun den Grad $k+m$.
 - Schritt 4: Dividiere das so gewonnene Polynom durch das Generatorpolynom und bilde das Restpolynom r .
 - Schritt 5: Übertrage die Bitfolge für das Polynom $f \cdot x^m + r$
- CRC-Überprüfung:
Teile das eingehende Polynom durch das Generatorpolynom, falls Rest 0 liegt kein Fehler vor.

- **Ein-Bit-Fehler:**

werden erkannt, falls g zwei oder mehr Terme enthält

- **Zwei-Bit-Fehler:**

werden erkannt, falls g keinen Faktor $(1 + x^k)$ enthält

- **Alle ungeraden Anzahl an Fehler:**

werden erkannt, falls g einen Faktor $(1+x)$ enthält

- **Alle Bündelfehler :**

werden erkannt, falls nicht mehr Bits als die Länge des CRC-Polynoms fehlerhaft sind